

# ZWISCHEN WÖLFEN UND SCHWERTERN

## ABENTEUERWETTBEWERB

VON

ULISSES SPIELE & NANDURION



Die Ulisses Medien & Spiel Distribution GmbH und Nandurion freuen sich, anlässlich des einjährigen Jubiläums von Nandurion und der Veröffentlichung der abschließenden Regionalspielhilfe **Schattenlande**, gemeinsam einen Abenteuerwettbewerb auszurufen.



### THEMA DES WETTBEWERBS

Thema des Abenteuerwettbewerbs sind die Schattenlande. Dabei gestalten sich die Vorgaben zum Wettbewerb etwas umfangreicher, denn die entstehenden Abenteuer zu den Schattenlanden sollen letztlich lose zu einer Kampagne verknüpft werden, die in den Regionen Transsiliens und der Fürstkomturei Tobimora spielt.

Ihr könnt euch jeweils ein oder mehrere Abenteuer aus der Liste der Vorschläge aussuchen und einreichen, die dann jedoch einzeln bewertet werden.

**Wichtig:** Da wir nichtteilnehmende Leser nicht spoilern wollen, stehen die genauen Details zur Rahmenhandlung der einzelnen Abenteuer in einer separaten PDF-Datei zur Verfügung.

### EINSENDUNGSZEITRAUM

Der Einsendeschluss ist der **24. November 2011** um 23:59 Uhr.

### FORMALIEN

- Die Einsendung muss innerhalb des Wettbewerbszeitraums in elektronischer Form als **.doc**, **.rtf**, oder **.odt** an folgende E-Mail-Adresse gesendet werden: [wettbewerb@nandurion.org](mailto:wettbewerb@nandurion.org)
- Die E-Mail muss euren vollständigen Namen und die Post- sowie E-Mail-Adresse beinhalten. Diese Daten werden vertraulich behandelt und nicht weitergegeben.
- Für verwendete Bilder und Pläne muss ein Quellenhinweis vorhanden sein.
- Das Abenteuer sollte über ein Deckblatt verfügen: Abenteuertitel, Anforderungen an Spieler und Spielleiter, empfohlene Anzahl Spieler sowie Ort und Zeit des Geschehens.
- Das Zeichenmaximum für euer Abenteuer beträgt 100.000 Zeichen (inkl. Leerzeichen).
- Als Regelwerk kommt das aktuelle DSA-Regelwerk zum Einsatz.

### DIE JURY

Die Jury besteht aus:

- Daniel Simon Richter, Alex Spohr (Ulisses Spiele)
- Eevie Demirtel, Julian Klippert (Nandurion)

## BEWERTUNGSKRITERIEN

- *Abenteuerplot/-handlung/-spannung* in Idee und Umsetzung.
- Klare *Fokussierung* des Abenteuers als Kampagnenteil, kreatives Aufgreifen der vorgegebenen *Handlungselemente* und der wichtigen *Figuren* darin, sowie die Gestaltung des *Ausgangs*.
- Der *Stil* der Texte, also das *schriftstellerische Talent* der Teilnehmer.
- Die korrekte *Regelumsetzung* gemäß der aktuellen DSA 4-Regeln.
- Stimmige Einpassung des Abenteuers in den *Hintergrund* Aventuriens und der Schattenlande.

## DIE PREISE

- **1. Platz: Gutschein über 200 Euro beim F-Shop**
- **2. Platz: Gutschein über 100 Euro beim F-Shop**
- **3. Platz: Gutschein über 50 Euro beim F-Shop**

Sollte keine Einsendung den Bewertungskriterien standhalten, behalten sich die Veranstalter vor, keine Preise zu vergeben.

## VERÖFFENTLICHUNG DER ABENTEUER

Die Ulisses Medien & Spiel Distribution GmbH behält sich eine Veröffentlichung geeigneter Abenteuer in einem Kampagnenband vor.

Nicht offiziell publizierte Abenteuer werden zum Download auf Simias Werkbank bei Nandurion zur Verfügung stehen.



© 2011 Ulisses Spiele GmbH

ULISSES SPIELE UND DIE NANDURIATEN WÜNSCHEN VIEL ERFOLG!

Das Schwarze Auge