

# Umgeblättert - Zwei Seiten für Myranor

## Ein Doublepage-Wettbewerb

Hört her, Fellide und Amphibische, Multipoden und Hjaldinger: **Nandurion** und der **Uhrwerk Verlag** loben anlässlich des Erscheinens von **Unter dem Sternenpfeiler** hiermit den **offiziellen Myranor-Doublepage-Wettbewerb** aus!

### Ja, warum das denn!?!

Hier eine Begründung:

Abraham Lincolns berühmte Gettysburgh-Rede umfasst 271 Worte. Die EU Verordnung Nr. 386/2012 (Übertragung von Aufgaben, die die Durchsetzung von Rechten des geistigen Eigentums betreffen, einschließlich der Zusammenführung von Vertretern des öffentlichen und des privaten Sektors im Rahmen einer Europäischen Beobachtungsstelle für Verletzungen von Rechten des geistigen Eigentums, auf das Harmonisierungsamt für den Binnenmarkt) umfasst 3827 Worte.

Offensichtlich liegt wahre Größe also manchmal in der Kürze.

Deshalb fordern Nandurion und der Uhrwerk-Verlag alle an Myranor interessierten Hobbyautoren auf, Ruhm und Ehre mit nur wenig Worten zu erreichen. Gesucht werden tolle Abenteuer für schnelle Myranorabende auf nicht mehr als zwei DIN A4-Seiten. Die Herausforderung liegt darin, auf diesem engen Rahmen ein Szenario zu entwerfen, mit dem eine Spielrunde ohne allzu lange Vorbereitungszeit einen unterhaltsamen Abend in Myranor verbringen kann.

### Als Preise winken:

#### Dem ersten Platz

Eine schwarzgebundene, so nicht öffentlich erwerbbar Prachtausgabe von **Unter dem Sternenpfeiler**



#### Dem zweiten und dritten Platz

Eine **Musica Myrana** oder ein **Myranor-Würfelbecher** nach Wahl



### Die Wettbewerbsregeln

Auf die zwei Seiten könnt ihr von Plotskizze, Personenbeschreibungen, Handouts und Karten alles packen, was euch einfällt, sofern es dem Spielleiter dabei hilft, möglichst schnell und unkompliziert einen Spielabend zu gestalten. Alle Abenteuer müssen dabei einen klaren Bezug zur Region haben, die in **Unter dem Sternenpfeiler** beschrieben wird, und nach DSA4 Regeln konzipiert sein.

Ansonsten ist alles erlaubt, was euch gefällt und von dem ihr glaubt, dass es unsere Jury beeindrucken kann, die sich aus *Moritz Mehlem* und den beiden Nanduriaten *Amirwolf* und *Josef* zusammensetzt.



### Bei der Bewertung der Abenteuer werden folgende Kriterien ausschlaggebend sein:

- Stimmigkeit mit dem Hintergrund und myranisches Flair (damit meinen wir natürlich keine Vorlesetexte, sondern vor allem, dass das Abenteuer etwas behandelt, das charakteristisch für Myranor ist)
- Originalität
- Umsetzbarkeit am Spieltisch
- Formalia (Rechtschreibung, Lesbarkeit von Karten, interne Konsistenz)

Der Wettbewerb startet ab sofort, Wettbewerbsbeiträge müssen **bis spätestens 22. Juli 2012** (23:59 Uhr) als PDF und Word- bzw. RTF-Dokument als E-Mail mit dem Betreff "Myranor Double-Page-Wettbewerb" an folgende Adresse gehen: [redaktion@nandurion.org](mailto:redaktion@nandurion.org).

Jeder Teilnehmer darf so viele Abenteuer einreichen, wie er möchte, es gibt aber für jeden nur einen Preis zu gewinnen. (Wenn also bspw. ein Teilnehmer auf dem ersten und zweiten Platz landet, rückt Platz 4 als Gewinner nach).

Die Beiträge müssen mit Handouts und Karten komplett auf zwei DIN A4-Seiten passen. Die Schriftgröße ist euch dabei frei gestellt, jedoch gilt: Je kleiner, desto weniger praktikabel, und desto eher gibt es Abzüge in der B-Note.

### Siegerehrung

Die drei Gewinner werden von uns vor der RatCon 2012 benachrichtigt und auf der Con bekanntgegeben. Eine Veröffentlichung der Abenteuer als Printversion wird es zwar nicht geben, alle Beiträge werden jedoch als Download bei Nandurion bereitgestellt. Die drei Gewinnerabenteuer werden zudem sowohl bei uns als auch auf der Seite des Uhrwerk Verlags im offiziellen Myranor-Layout angeboten.

Der Worte sind damit genug gesprochen. Wir freuen uns auf eure Beiträge und wünschen allen Teilnehmern Siminias und FeQeshs Segen!

Außerdem gilt unser achtfacher Dank *Verena Schneider* für ihr wunderbares Logo, das sie extra für unseren Wettbewerb kreiert hat!

